

# Laboratorio di Sistemi Operativi

primavera 2009

**Prof. Adele Rescigno**

Dipartimento di Informatica ed Applicazioni  
Università di Salerno  
rescigno@dia.unisa.it

## Orario del corso

- Lunedì 14:00 – 16:00 Lab-Sistemi
- Martedì 14:00 – 16:00 Lab-Sistemi
- Mercoledì 11:00 – 13:00 Lab-Sistemi
- Mercoledì 14:00 – 16:00 Lab-Sistemi **extra**

## Orario di ricevimento

- Lunedì 10:00 – 11:00
- Martedì 12:00 – 14:00

## Testi di riferimento

- ▶▶ W. Richard Stevens  
"Advanced Programming in the Unix Environment"  
Addison Wesley
- ▶▶ C. Newham, B. Rosenblatt  
"Learning the bash"  
O'Reilly

## Ulteriori riferimenti per Linux

- ▶▶ Linux Documentation Project:
  - ▶ Linux User's Guide
- ▶▶ M. Sobell  
"A practical Guide to Linux"  
Addison Wesley
- ▶▶ *Guida dell'utente di Linux*,  
L. Greenfield,  
<http://www.pluto.it/files/ildp/guide/GuidaUtente/index.html>  
(in italiano)

## Ulteriori riferimenti per bash

- ▶▶ *Appunti di Linux - Bash*,  
<http://appunti.linux.it/a22.htm> (in italiano)
- ▶▶ *Bash Reference Manual*,  
Free Software Foundation  
<http://www.gnu.org/software/bash/manual/bash.html>

## Sistema Operativo

- ▶▶ Unix
- ▶▶ Linux
- ▶▶ Target: avere Linux a casa sul proprio p.c.

## Compilazione

- ▶▶ Il libro di Stevens utilizza per gli esempi delle librerie personali
- ▶▶ Per linkarle automaticamente utilizzare il comando  
`gccs`
- ▶▶ Il file relativo a questo comando, la libreria che esso utilizza ed un ReadMe sono in linea nella pagina dedicata al corso all'indirizzo
  - ▶ <http://www.dia.unisa.it/professori/rescigno>  
sezione Materiale didattico

## Argomenti del Corso

- ▶▶ Gli standard UNIX e implementazioni
- ▶▶ I/O
- ▶▶ File e directory
- ▶▶ Cenni di librerie di I/O standard
- ▶▶ Processi
- ▶▶ Cenni sui segnali
- ▶▶ Interprocess Communication
- ▶▶ Introduzione alla programmazione shell: bash

## Pagina web

- ▶▶ Far riferimento alla pagina web

<http://www.dia.unisa.it/professori/rescigno/LSO/lso-1.htm>

- ▶ Programma dettagliato
- ▶ Slide delle lezioni
- ▶ Informazioni sul corso
- ▶ .... e tutto quanto sarà necessario