

---

Esercizi su

Programmazione generica

---

---

# Esercizio

- Modificare la classe Pair come segue
  - Il tipo dei due valori deve essere lo stesso
  - Aggiungere un metodo swap che scambia i due valori

---

# Esercizio

- Scrivere un metodo generico per effettuare la ricerca di elementi in un array

---

# Esercizio

- Realizzare e testare una classe generica che implementa il concetto di lista.
- Una lista è formata da nodi che contengono un dato (di tipo arbitrario) e che sono collegati con un link
  - ogni nodo conosce l'indirizzo del suo successore nella lista
- La lista si scorre a partire dal primo elemento

---

# Esercizio

- Realizzare e testare uno stack che può contenere oggetti arbitrari
- Realizzare e testare una coda che può contenere oggetti arbitrari