
Progetto:

Un sistema semplificato per
lo scambio di email

Esercizio

- Progettare un semplice sistema di e-mail, utilizzando il procedimento studiato per la progettazione orientata agli oggetti
- Un messaggio ha: destinatario, mittente, testo
- Ogni casella postale deve poter essere utilizzata da un utente
- Scrivere un programma Java che
 - consenta agli utenti di accedere alla propria casella, cancellare messaggi, leggere messaggi e inviare messaggi

Analisi dei requisiti

- Sistema = gestisce smistamento email tra mailboxes
 - email = contiene info su indirizzo mittente, indirizzo destinatario e testo
 - mailbox = gestisce email di un indirizzo per un utente
 - indirizzo = identificatore univoco di una mailbox (v. i. di mailbox di tipo String)
 - indirizzo mittente/destinatario = v.i. di email di tipo String
 - testo = String
 - utente = mittente/destinatario email (v.i. di tipo String di mailbox)
-

Schede CRC

■ Sistema

- ❑ Responsabilità: smistare messaggi
- ❑ Collaboratori: Mailbox e Email (usa Email)

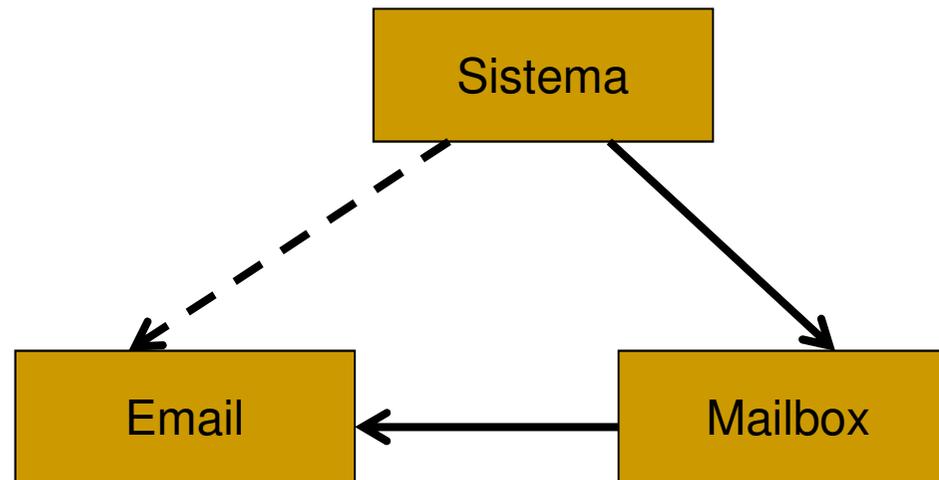
■ Email

- ❑ Resp: fornire info su mitt, dest e testo
- ❑ Coll: nessuno

■ Mailbox

- ❑ Resp: ric/sped email, info utente, info email address, lettura/scrittura/rimozione email
 - ❑ Coll: Email
-

Diagramma UML



- Implementazione:
 - Mailbox usa due code: email in entrata e email in uscita

Miglioramenti da implementare

- Sistema deve gestire anche accesso utente con login e password
 - Nuovo modulo del Sistema

- Messaggi in Mailbox hanno stato letto/non letto
 - Nuova classe StatusEmail: un Email con status
 - StatusEmail è il tipo richiesto solo per le email in ingresso in Mailbox (in fase di invio basta Email)