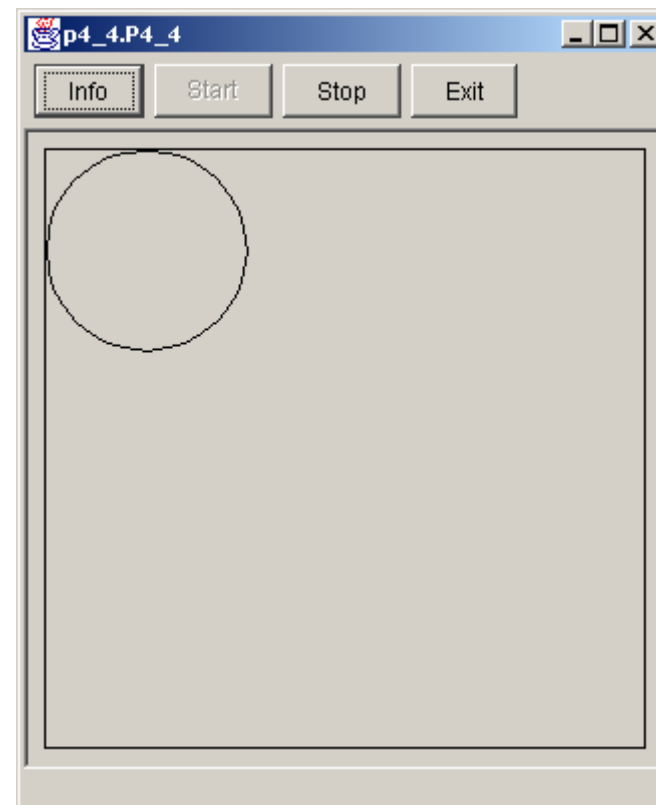
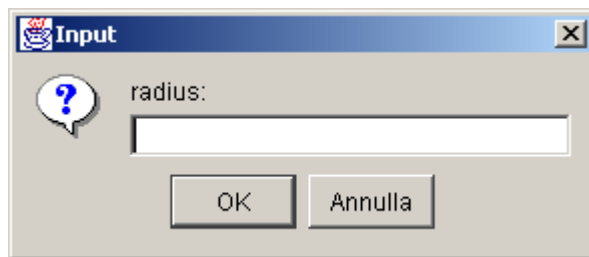

Esercizi su Programmazione di semplici Applicazioni Grafiche

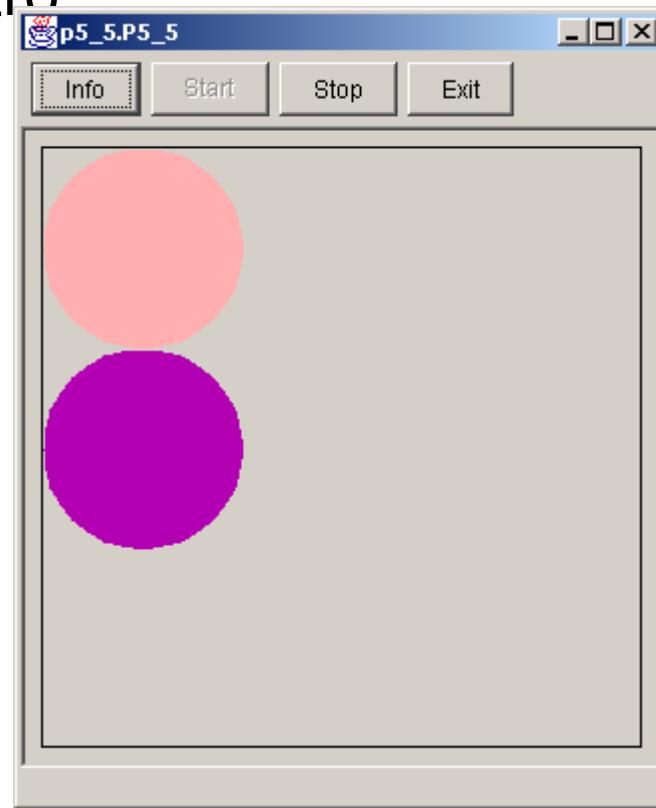
Esercizio

- Scrivere un'applicazione che chieda all'utente di inserire la misura di un raggio e tracci una circonferenza con quel raggio



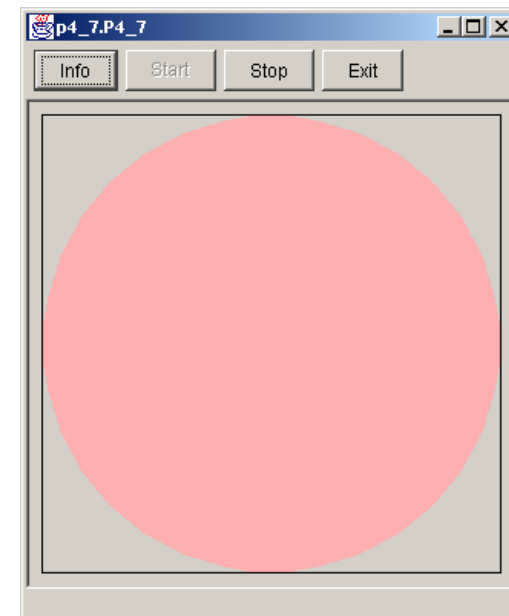
Esercizio

- Scrivere un'applicazione che disegni due cerchi pieni, uno rosa e uno viola. Usate un colore standard per uno e uno personalizzato per l'altro



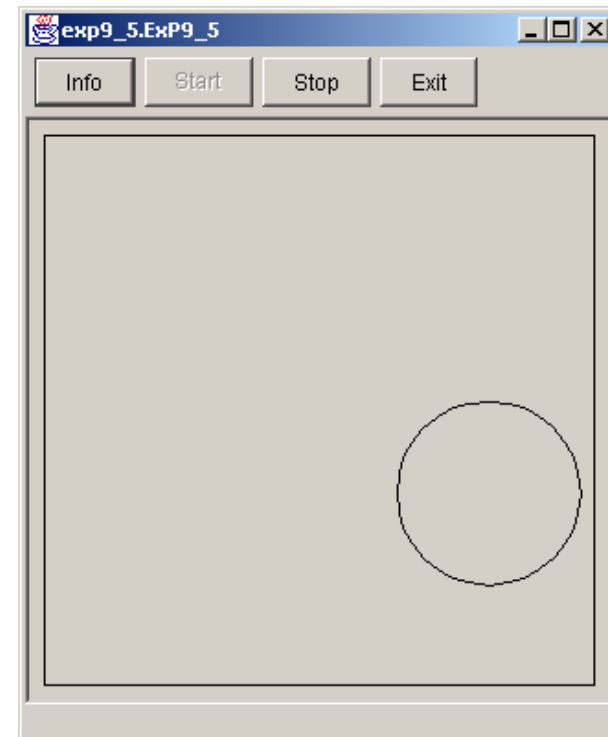
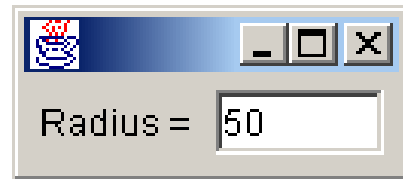
Esercizio

- Scrivere un'applicazione che disegni una grande ellisse, che
 - tocchi i bordi della finestra dell'applicazione
 - sia riempita con il vostro colore preferito
 - si ridimensioni automaticamente quando si ridimensiona la finestra
- Utilizzare i metodi `getWidth()` e `getHeight()` per calcolare le dimensioni della finestra



Esercizio

- Scrivere un'applicazione che chieda all'utente di inserire il raggio di un cerchio in un campo di testo e al click del mouse disegni un cerchio con quel raggio e con il centro nella posizione del puntatore del mouse



Esercizio

- Scrivere un'applicazione che chieda all'utente di inserire un numero intero e disegni un tal numero di rettangoli in posizioni casuali.
- Inserite in un frame un campo di testo e un pulsante Draw.

