

## Avviso

I contenuti di queste slide non sono esaustivi ai fini del buon esito dell'esame. Fare riferimento anche alle lezioni tenute in aula ed ai testi consigliati:

- G. Monegato, Fondamenti di Calcolo Numerico. Ed. CLUT
- A. Quarteroni, F. Saleri, 'Calcolo Scientifico, esercizi e problemi risolti con matlab e octave' Springer.

## Sistemi di equazioni lineari

La risoluzione di un sistema lineare rappresenta un tipico esempio di problema inverso.

- Il modello lineare è più generale del sistema lineare. Molti di questi modelli possono essere discretizzati e ricondotti a sistemi lineari.

- modello lineare:

$$y = Ax \Rightarrow \alpha y_1 + \beta y_2 = A(\alpha x_1 + \beta x_2)$$

- Ad una varietà di sistemi lineari corrisponde una varietà di algoritmi risolutivi.

## Metodi diretti e iterativi

- Metodi diretti:
  - forniscono la soluzione esatta (in assenza errori di arrotondamento) in un numero finito di operazioni.
  - Esiste un procedimento algebrico per esplicitare tutte le incognite.
  - Si basano principalmente sul metodo di eliminazione di Gauss.
- Metodi iterativi:
  - il problema lineare viene inizialmente trasformato,
  - poi si procede per iterazione.
  - La soluzione è ottenuta come limite di una successione.

## Notazione matriciale

Si usa la notazione matriciale per scrivere in modo compatto i sistemi di equazione:

$$Ax = b$$

- $A \in R^{n \times n}$ : matrice dei coefficienti.
- $b \in R^n$ : vettore dei termini noti.
- $x$ : vettore delle  $n$  incognite.

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix}$$

## Determinante di una matrice

Determinante della matrice  $A$ :

$$|A| = \sum_{(p_1, \dots, p_n)} (-1)^{[p_1, \dots, p_n]} a_{1p_1} \cdots a_{np_n}$$

- $(p_1, \dots, p_n)$ : insieme di tutte le permutazioni degli indici  $1, 2, \dots, n$ .
- $[p_1, \dots, p_n]$ : segno della permutazione.

## Metodo di Cramer

Metodo di Cramer per la risoluzione di sistemi lineari.

- Calcolare il determinante della matrice dei coefficienti.
- sostituire la colonna  $j$ -esima con il vettore  $b$  dei coefficienti.
- Calcolare il determinante di questa nuova matrice.
- Dividere questo determinante per il precedente: si ottiene il valore dell'incognita  $x_j$ .

## Complessità dello sviluppo di Laplace

Se si utilizza lo sviluppo di **Laplace** per il calcolo del determinante (o la sua definizione), il metodo di Cramer risulta poco applicabile da un punto di vista pratico: si devono calcolare  $n + 1$  determinanti. Infatti si trova che il numero di moltiplicazioni da effettuare è:

- $n - 1$  moltiplicazioni per ogni addendo.
- $n!$  addendi (permutazione di  $n$  indici).

In totale si hanno  $(n - 1)(n + 1)!$  moltiplicazioni.

**La complessità computazionale è dell'ordine del fattoriale.**