

N.	Tra le architetture per l'I/O descrivere le principali tecniche utilizzate per trasferire i dati dai dispositivi alla CPU indicando per ognuno per quali tipologie di device è indicato oltre che vantaggi e svantaggi.	5 (15')
4		%
N.	Scrivere un programma che prende 3 parametri sulla linea di comando: un <i>pattern</i> (stringa da ricercare), una <i>path</i> di un file esistente ed un intero <i>n</i> . Il programma dovrà creare <i>n</i> processi figli ognuno dei quali dovrà ricercare il <i>pattern</i> in una sottosezione (diversa) del file path di dimensione pari a 1/n della taglia totale del file. Il processo padre dovrà attendere la terminazione di tutti i figli e restituire il numero totale di occorrenze del <i>pattern</i> all'interno dell'intero file.	14 (60')
5		%