

Libreria standard di I/O

Libreria standard di I/O

- ▶ rientra nello standard ANSI C perché è stata implementata su molti sistemi operativi oltre che su UNIX
- ▶ le sue funzioni individuano il file su cui fare operazioni di I/O attraverso uno **stream** (flusso di dati) e non più attraverso il file descriptor

da fd a stream

- ▶ quando si crea o si apre un file con le funzioni di standard I/O, si dice che si associa uno **stream** al file
- ▶ il valore restituito da tali funzioni è un puntatore ad una struttura di tipo FILE
- ▶ la struttura contiene tutte le info per trattare lo stream:
 - ▶ file descriptor usato per l'I/O
 - ▶ puntatore al buffer per lo stream
 - ▶ dimensione del buffer
 - ▶ contatore di caratteri nel buffer
 - ▶ etc...

Standard stream

- ▶ ogni processo ha 3 stream predefiniti che sono individuati attraverso i puntatori:
 1. *stdin* che punta allo **standard input**
 2. *stdout* che punta allo **standard output**
 3. *stderr* che punta allo **standard error**
- ▶ Essi si riferiscono agli stessi files che avevano come fd: `STDIN_FILENO`, `STDOUT_FILENO`, `STDERR_FILENO`

buffering

- ▶ scopo del buffering è quello di usare il minimo numero di chiamate a **read** e **write**
- ▶ le librerie standard automaticamente allocano il buffer chiamando *malloc*
- ▶ le funzioni della libreria standard di I/O utilizzano 3 tipi di buffering

1. fully buffered
2. line buffered
3. unbuffered

fully buffered

- ▶ le operazioni di I/O avvengono effettivamente quando il buffer è pieno
- ▶ il termine *flush* (=far scorrere) descrive la scrittura di un buffer standard di I/O, più in particolare esso significa "writing out" il contenuto di un buffer

line buffered

- ▶ le operazioni di I/O avvengono quando è incontrato il carattere di *newline* sull'input o output
 - ▶ ...o se si riempie il buffer prima
- ▶ usato tipicamente su stream che si riferiscono ad un terminale (standard input o output)

unbuffered

- ▶ in questo caso la libreria standard di I/O non bafferizza i caratteri
- ▶ le op's di I/O avvengono immediatamente
 - ▶ lo stream standard error è un esempio (per dare gli errori appena possibile)

defaults

- ▶ standard error è *unbuffered*
- ▶ tutti gli stream sono *fully buffered*
 - ▶ ...tranne quando si riferiscono a **terminal device**, allora sono *line buffered*

se vogliamo possiamo cambiare le modalità di buffer

```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    char *stringa="Uno alla volta?";
    while (*stringa) {
        putchar(*stringa++);
        sleep(1) /* fermiamo il processo per un secondo */
    }
    putchar('\n');
    sleep(4);
    return(0);
}
```

modifica del *buffering*

```
#include <stdio.h>
```

```
void setbuf (FILE *fp, char *buf);
```

```
int setvbuf (FILE *fp, char *buf, int mode, size_t size);
```

Restituiscono: 0 se OK,
≠0 in caso di errore

parametri

alloca un suo buffer di lunghezza specificata in *st_blksize* nella struct *stat*

definita in *<stdio.h>*

Function	mode	buf	Buffer & length	Type of buffering
setbuf		nonnull	user buf of length BUFSIZ	fully buffered or line buffered
		NULL	(no buffer)	unbuffered
setvbuf	IOFBF	nonnull	user buf of length size	fully buffered
	IOFBF	NULL	system buffer of appropriate length	fully buffered
setvbuf	IOCBF	nonnull	user buf of length size	line buffered
	IOCBF	NULL	system buffer of appropriate length	line buffered
setvbuf	IONBF	(ignored)	(no buffer)	unbuffered

funzioni **setbuf** e **setvbuf**

- ▶▶ Queste operazioni devono essere chiamate
 - ▶ dopo che lo stream è stato aperto (per avere il puntatore al file)
 - ▶ prima di ogni altra operazione sullo stream

```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    char *stringa="Uno alla volta?"; /*questa volta SI*/
    setbuf(stdout, NULL); /*stdout unbuffered */
    while (*stringa) {
        putchar(*stringa++);
        sleep(1); /*fermiano il processo per un secondo*/
    }
    return(0);
}
```

funzione **fflush**

- ▶▶ in ogni momento possiamo forzare il *flush* di uno stream

```
#include <stdio.h>
```

```
int fflush(FILE *fp);
```

Descrizione: scrive il contenuto del buffer sul file puntato da fp

Restituisce: 0 se OK,
EOF in caso di errore

```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    char *stringa="Uno alla volta?";
    while (*stringa) {
        putchar(*stringa++);
        sleep(1); /*fermiano il processo per un secondo*/
    }
    fflush(stdout); /*invece di putchar('\n') */
    sleep(4);
    return(0);
}
```

aprire uno *stream*

```
#include <stdio.h>
```

```
FILE *fopen(const char *pathname, const char *type);  
FILE *freopen(const char *pathname, const char *type, FILE *fp);  
FILE *fdopen(int fd, const char *type);
```

Restituiscono: un puntatore a file se OK,
NULL in caso di errore

aprire uno *stream*

```
FILE *fopen(const char *pathname, const char *type);
```

Descrizione: apre il file pathname

```
FILE *freopen(const char *pathname, const char *type, FILE *fp);
```

Descrizione: apre il file pathname sullo stream fp, chiudendo questo se era già aperto

```
FILE *fdopen(int fd, const char *type);
```

Descrizione: prende un file descriptor (che è stato ottenuto per esempio con una open) e gli associa uno standard I/O stream

Tutte devono specificare l'utilizzo che si vuole fare di tale file aperto

tipi

type	Description
r or rb	open for reading
w or wb	truncate to 0 length or create for writing
a or ab	append; open for writing at end of file, or create for writing
r+ or r+b or rb+	open for reading and writing
w+ or w+b or wb+	truncate to 0 length or create for reading and writing
a+ or a+b or ab+	open or create for reading and writing at end of file

- ▶▶ La **b** dovrebbe permettere al sistema di differenziare tra file testo e file binari; in UNIX non esiste tale differenza e quindi la presenza di **b** non ha effetto
- ▶▶ Il significato dei tipi riferiti a fdopen è un po' differente avendo già il file descriptor fd, avendo cioè già aperto il file
 - ▶ **w** non tronca il file
 - ▶ **a** non può creare il file
- ▶▶ Se un nuovo file è creato specificando **w** o **a** non siamo in grado di specificarne i permessi di accesso

funzione **fclose**

```
#include <stdio.h>
```

```
int fclose(FILE *fp);
```

Descrizione: chiude uno stream aperto

Restituisce: 0 se OK,
EOF in caso di errore

funzione **fclose**

- ▶▶ Ogni dato output presente nel buffer è "flushed" prima che il file sia chiuso
- ▶▶ Se la libreria standard di I/O ha automaticamente allocato un buffer per quello stream, esso viene rilasciato
- ▶▶ Quando un processo termina
 - ▶ tutti gli stream di I/O con dati bufferizzati non scritti sono "flushed"
 - ▶ tutti gli stream di I/O aperti sono chiusi

lettura e scrittura di uno stream

- ▶▶ Una volta che uno stream è stato aperto possiamo scegliere :
 - ▶▶ I/O non formattato
 - ▶ Un carattere alla volta
 - `getc`, ...
 - ▶ Una linea alla volta
 - `fgets`, ...
 - ▶ Diretto (I/O binario, record oriented, structure oriented)
 - `fread`, ...
 - ▶▶ I/O formattato
 - `scanf`, ...

input di un carattere

```
#include <stdio.h>
```

```
int getc(FILE *fp);  
int fgetc(FILE *fp);  
int getchar(void);
```

Descrizione: leggono il prossimo carattere dal file puntato da *fp*

Restituiscono: il prossimo carattere se OK, EOF se alla fine del file o in caso di errore

input di carattere

- ▶▶ **getc**, **fgetc**, **getchar** restituiscono un carattere anche se in realtà il tipo di ritorno è un intero
 - ▶ infatti, il carattere restituito è "unsigned char" (per poter coprire tutti i possibili caratteri) che è poi convertito in "int" per gestire l'errore e la fine del file che in genere vengono individuati con un negativo
- ▶▶ **getc** può essere implementata come una macro
- ▶▶ **fgetc** è una funzione e come tale richiede più tempo di **getc**
- ▶▶ **getchar** \equiv **getc**(stdin)

EOF

- ▶▶ le funzioni precedenti restituiscono *EOF* sia su errore che quando incontrano la fine del file
- ▶▶ in molte implementazioni sono mantenuti due flag per ogni **stream**:
 - ▶ flag di errore
 - ▶ flag di end-of-file
- ▶▶ per testare il flag settato da queste funzioni si ricorre alle 2 funzioni successive

funzioni **ferror** e **feof**

```
#include <stdio.h>
```

```
int ferror(FILE *fp);
```

```
int feof(FILE *fp);
```

Restituiscono: true se la condizione è vera (flag = 1) ,
false altrimenti

per resettare entrambi i flag c'è la funzione:

```
void clearerr(FILE *fp);
```

funzione **ungetc**

```
#include <stdio.h>
```

```
int ungetc(int c, FILE *fp);
```

Descrizione: mette il carattere *c* nel file puntato da *fp*,
nella posizione dell'ultimo carattere
richiamato da *getc*

Restituisce: *c* se OK,
EOF in caso di errore

funzione **ungetc**

- ▶▶ si può reinserire un carattere differente da quello letto da *getc*
- ▶▶ non può immettere EOF
- ▶▶ se leggiamo (con *getc*) un EOF e poi immettiamo un carattere con *ungetc* il nuovo carattere viene immesso prima di EOF; questo significa che chiamate due *getc* avremo il carattere appena immesso ed EOF

output di un carattere

```
#include <stdio.h>
```

```
int putc(int c, FILE *fp);  
int fputc(int c, FILE *fp);  
int putchar(int c);
```

Descrizione: immettono il carattere *c* nel file puntato da *fp*

Restituiscono: *c* se OK,
EOF in caso di errore

output di carattere

- ▶ **putc** può essere implementata come una macro
- ▶ **fputc** è una funzione e come tale richiede più tempo di **putc**
- ▶ **putchar(c) ≡ putc(c, stdout)**

input di una linea

```
#include <stdio.h>
```

```
char *fgets(char *buf, int size, FILE *fp);  
char *gets(char *buf);
```

Descrizione: inseriscono in *buf* la linea presa dal file che in **fgets** è individuato da *fp* ed in **gets** è lo *stdin*

Restituiscono: *buf* se OK,
NULL se alla fine del file o in caso di errore

input di linea

- ▶ **fgets** legge al più *size-1* caratteri compreso anche lo `\n`
 - ▶ Nel buffer è sempre inserito un "null byte"
 - ▶ Se *size-1* è minore della lunghezza della linea, la prossima **fgets** leggerà il resto della linea
- ▶ L'uso di **gets** non è consigliabile perché non contiene la *size* del buffer
 - ▶ Tutta la linea è letta anche se il buffer va in overflow e si finisce con scrivere su una zona di memoria che non è del buffer

output di una linea

```
#include <stdio.h>
```

```
int fputs(const char *str, FILE *fp);
```

```
int puts(const char *str);
```

Descrizione: scrivono il contenuto di *str* sul file che in *fputs* è individuato da *fp* ed in *puts* è *stdout*

Restituiscono: un valore non negativo se OK, EOF in caso di errore

output di linea

▶ *fputs* e *puts* non scrivono sul file il "null byte" contenuto in *str*

▶ *puts* aggiunge alla fine del contenuto di *str* la `\n` sullo standard output

▶ Come per *gets* il suo uso non è consigliabile

I/O diretto (o anche binario)

▶▶ Con tale forma di I/O possiamo voler leggere o scrivere una intera struttura ad ogni passo

▶▶ Fare questo

▶ con *getc* e *putc* sarebbe troppo oneroso dovendo prendere 1 byte alla volta

▶ con *fgets* ed *fputs* non è il caso perché: *fputs* si blocca nella lettura quando incontra un null che potrebbe far parte della struttura ed *fgets* potrebbe comportarsi in maniera scorretta se incontra null op `\n`

I/O diretto (o anche binario)

```
#include <stdio.h>
```

```
size_t fread(void *ptr, size_t size, size_t nobj, FILE *fp);
```

```
size_t fwrite(const void *ptr, size_t size, size_t nobj,  
FILE *fp);
```

Restituiscono: il numero di oggetti letti o scritti

I/O diretto (o anche binario)

- ▶ `fread` e `fwrite` sono usati per leggere o scrivere su array binari o strutture
- ▶ `fread` e `fwrite` possono non funzionare bene perché sistemi differenti o opzioni di compilazione sul medesimo sistema possono essere tali che il binary layout di una struttura sia letto e scritto in maniera differente

I/O diretto: esempi

```
float data[10];  
if (fwrite(&data[2], sizeof(float), 4, fp) !=4)  
err_sys("fwrite error");
```

```
struct{  
short count;  
long total;  
char name[NAMESIZE];  
}item;  
if (fwrite(&item, sizeof(item), 1, fp) !=1)  
err_sys("fwrite error");
```

input formattato

```
#include <stdio.h>
```

```
int scanf(const char *format, ...);
```

```
int fscanf(FILE *fp, const char *format, ...);
```

```
int sscanf(const char *buf, const char *format, ...);
```

Descrizione: leggono rispettivamente da *stdin*, *fp* e dall'array *buf*

Restituiscono: il numero di oggetti assegnati se OK, EOF se alla fine del file o in caso di error

output formattato

```
#include <stdio.h>
```

```
int printf(const char *format, ...);
```

```
int fprintf(FILE *fp, const char *format, ...);
```

```
int sprintf(char *buf, const char *format, ...);
```

Descrizione: scrivono rispettivamente su *stdout*, *fp* e sull'array *buf*

posizionamento in uno stream

```
#include <stdio.h>
long ftell(FILE *fp);
```

Restituisce: l'indicatore della posizione corrente (misurato in byte) se OK, -1 su errore.

```
long fseek(FILE *fp, long offset, int whence); /* simile a lseek */
```

Restituisce: 0 se OK, ≠ 0 su errore.

```
void rewind(FILE *fp); /* lo stream è settao all'inizio del file */
```

ancora posizionamento

```
int fgetpos(FILE *fp, fpos_t *pos);
int fsetpos(FILE *fp, const fpos_t *pos);
```

Descrizione: fgetpos (fsetpos) pone nell'oggetto (prende dall'oggetto) puntato da pos l'indicatore della posizione del file fp

Restituiscono: 0 se OK, ≠ 0 su errore

►► fgetpos utilizzata per memorizzare una posizione da riutilizzare in seguito con fsetpos per riposizionare

file descriptor

```
#include <stdio.h>
```

```
int fileno(FILE *fp);
```

Restituisce: il file descriptor associato allo stream

►► utile se vogliamo chiamare per esempio la *dup*

esercizio 4.1

- Risolvere l'esercizio dell'inversione di un file utilizzando gli stream e le funzioni di I/O che leggono o scrivono un carattere alla volta.
- Rendere unbuffered gli stream utilizzati realizzando una funzione *my_setbuf()* (che funzioni come *setbuf()*) implementata utilizzando la funzione *setvbuf()*.